Aksi belirtilmedikçe her bir değişken 1 bayt.

GUI ye gelen veri:

jet1\_durum

jet1\_rpm (2bayt)

jet1\_itki

jet1\_egt

jet1\_batVoltage

jet2\_durum

jet2\_rpm (2bayt)

jet2\_itki

jet2\_egt

jet2\_batVoltage

jet3\_durum

jet3\_rpm (2bayt)

jet3\_itki

jet3\_egt

jet3\_batVoltage

jet4\_durum

jet4\_rpm (2bayt)

jet4\_itki

jet4\_egt

jet4\_batVoltage

jet1\_roll\_ref

jet1\_roll\_actual

jet1\_roll\_temp

jet1\_pitch\_ref

jet1\_pitch\_actual

jet1\_pitch\_temp

jet2\_roll\_ref

jet2\_roll\_actual

jet2\_roll\_temp

jet2\_pitch\_ref

jet2\_pitch\_actual

jet2\_pitch\_temp

jet3\_roll\_ref

jet3\_roll\_actual

jet3\_roll\_temp

jet3\_pitch\_ref

jet3\_pitch\_actual

jet3\_pitch\_temp

jet4\_roll\_ref

jet4\_roll\_actual

jet4\_roll\_temp

jet4\_pitch\_ref

jet4\_pitch\_actual

jet4\_pitch\_temp

servo\_battery

jetquad\_roll\_ref

jetquad\_roll\_actual

jet\_quad\_roll\_min

jet\_quad\_roll\_max

jetquad\_pitch\_ref

jetquad\_pitch\_actual

jet\_quad\_pitch\_min

jet\_quad\_pitch\_max

jetquad\_yaw\_ref

jetquad\_yaw\_actual

jet\_quad\_yaw\_min

jet\_quad\_yaw\_max

jetquad\_z\_ref

jetquad\_z\_actual

jet\_quad\_z\_min

jet\_quad\_z\_max

estop (0 veya 1 olacak)

tahmini\_kutle

otonom (0 veya 1 olacak)

hover\_servo\_angle

kumanda\_roll

kumanda\_pitch

kumanda\_yaw

kumanda\_z

kumanda\_thrust

kumanda\_servo

kumanda\_lqr

kumanda\_estop

~~Gelen veride her bir bayt arasında # işareti bulunacak.~~

Veri paketinin başında başlangıç sekansı olacak 0xAB, 0xCD, 0xEF şeklinde 3 byte olacak. Paketin sonunda da 2 byte’tan oluşan checksum bulunacak. Checksum, başlangıç sekansı ve diğer tüm verilerin toplamından oluşacak.

veri her 100 milisaniyede bir gelecek.

Gelen veri bayt olarak geleceği için her bir değişken belli bir min,max değeri arasına map

edilecek ve o şekilde gerçek değer elde edilecek. O min ve max değerleri henüz belli değil,

her şey monte edildikten sonra belli olacak.

jetquad roll, pitch, yaw, z "min" ve "max" değerleri için textbox yanında bi de araçtan gelen

min ve max değerlerini gösteren labeller olursa çok iyi olur. Resimde çizdim nasıl olacağını.

-------------------------------------------------------------

GUI den giden veri:

estop (0 veya 1 olacak)

başlangıc\_arac\_kutlesi

jet\_quad\_roll\_min

jet\_quad\_roll\_max

jet\_quad\_pitch\_min

jet\_quad\_pitch\_max

jet\_quad\_yaw\_min

jet\_quad\_yaw\_max

jet\_quad\_z\_min

jet\_quad\_z\_max

Giden veri şu şekilde gidecek, herhangi bir verinin bulunduğu textboxa sayı girildiği zaman

enter a basarak o veriyi başına ve sonuna belli bir işaret koyarak bayt olarak gönderecez.

Gerçek değerinden bayt değerine map edilecek tabi, ama bu mapin min ve max değerleri

henüz belli değil.

